

TUTTI (O QUASI) I VIDEOGIOCHI PIÙ GETTONATI

ARMY OF TWO: un gioco d'azione

Army of Two è un gioco che ha per oggetto la guerra contro i terroristi e contro tutte quelle organizzazioni che tramano per sovvertire la pace e l'ordine nel mondo. I protagonisti sono Sallem e Rios, due bravissimi soldati arruolati nella SSC, una formazione di mercenari. I due

dal 1993 al 2008 scovano ed eliminano un discreto numero di terroristi, però, quando su Miami sta per abbattersi un uragano, la SSC decide di imporre il suo dominio prima sull'America poi su tutto il mondo. I due, riconoscendo che il progetto è folle e pericoloso per l'umanità, non esitano a schierarsi contro i loro stessi compagni. Dopo aver avuto la meglio su molti

avversari, arrivano addirittura a catturare il capo. In questo modo riescono a salvare il mondo. Poi i due fondano la società *TWO*, composta da loro, da un aiutante che resterà al loro fianco, e da un ricco signore che ha sovvenzionato la loro impresa. E' un gioco abbastanza difficile, ma molto entusiasmante e vivo perchè ricco di azione.

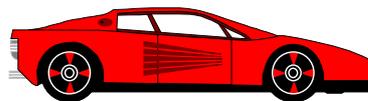
Dalla Costa

BROOOM e vai con le auto!

"Need For Speed Underground" è un gioco molto particolare. Consiste in corse automobilistiche clandestine ambientate in America. Le auto possono essere modificate in seguito a gare che, se vinte, danno dei punti che servono ai giocatori-concorrenti per sbloccare paraurti, cerchioni, cofani di vario genere e altri accessori utili per migliorare l'aspetto estetico o le prestazioni delle loro auto. Le corse si svolgono in ambienti comuni, dove ci sono gallerie, sottopassaggi,

grattacieli e piccole utilitarie che bisogna evitare con grande abilità per ottenere dei punti bonus, salire in vetta a diverse classifiche e raggiungere il primo posto in qualità di miglior pilota. Il gioco permette anche di comparire su riviste di vario genere. Io ho raggiunto il decimo posto – su 15 concorrenti – nella graduatoria e la mia macchina è apparsa già su alcune riviste, tra cui una italiana.

Gallo



CALL OF DUTY 5 WORLD AT WAR e torna la Seconda Guerra Mondiale

Torna la seconda guerra mondiale con *Call of Duty*. Già dai primi minuti vi troverete su un'isola del Pacifico, nei panni di un soldato americano prigioniero nel bel mezzo di un interrogatorio cui vi sottopone un capitano dell'esercito giapponese. Ma, come sempre, arriveranno i vostri compagni a salvarvi e a liberarvi proprio nel momento giusto. Da questo momento in poi, il gioco non lascia un minuto di tregua e, anche se ben armati, avere la meglio non sarà affatto facile. I nemici spuntano da ogni parte, i soldati giapponesi compiranno numerose imboscate, oppure tenteranno il tutto per tutto con attacchi diretti con la baionetta, correndo verso di voi. L'arsenale a disposizione in *Call*

of Duty è ben fornito. Oltre alle classiche armi americane, come il Thomson M1A1, la carabina M1, l'M1 Garand e lo Springfield M1903, avrete la possibilità di utilizzare anche uno spettacolare lanciafiamme, per stanare i nemici bruciando alberi e arbusti, assieme alle numerose armi giapponesi lasciate sul terreno di combattimento. Il gioco non si concentra unicamente sulla guerra contro l'Impero giapponese, bensì include diversi episodi, durante i quali sarete anche un soldato russo alle prese con i nazisti durante la lunga impresa che portò le armate sovietiche a marciare dalle rovine della Russia fino alle macerie di Berlino. La strada sarà lunga, ma non preoccupatevi, perché avrete una mappa, in basso a destra nello schermo, che vi indicherà le coordinate della missione.

De Rosa - Giordano

Tutte le novità di Fifa 09

Anche quest'anno ho aggiunto un nuovo pezzo alla mia collezione di *FIFA Calcio* e cioè l'edizione *FIFA 09*. E' simile all'edizione del 2008 quanto a colori, ma ci sono molti cambiamenti: sono migliorati moltissimi aspetti del gioco, c'è la possibilità di

scegliere il proprio preferito del quale si possono sviluppare le abilità e acquisire l'esperienza, giocando nel suo ruolo per quattro stagioni. Oltre alle partite comprese in una stagione sono previste quelle da disputarsi



all'interno di tornei nazionali ed esteri. Sia i giocatori più esperti sia i principianti possono divertirsi e vincere grazie ai nuovi comandi semplificati e si possono ricreare gli sbalorditivi movimenti tipici dei fuoriclasse di tutto. Vi consiglio di provarlo: vi lascerà a bocca aperta!

Fiorentino

TUTTI (O QUASI) I VIDEOGIOCHI PIÙ GETTONATI

In sella alla moto di Mario kart Wii

Se cerchi un gioco di abilità di guida puoi sicuramente acquistare *Mario kart Wii*, un videogioco che ti permette di guidare moto e kart con qualsiasi personaggio della Nintendo. I personaggi più noti sono: Mario, suo fratello Luigi, il nemico

storico di Mario, Browser, e Toad, che finalmente ricompare dopo anni di assenza nei giochi Nintendo. Dovrai scegliere uno di questi personaggi o uno dei numerosi altri che il gioco ti offre. Ti si presenta anche un'ampia scelta all'interno dei percorsi, quali la pista di Luigi, la prateria verde,



la pista fungo, la miniera di Mario e molti altri. In ogni percorso troverai delle cassette contenenti oggetti speciali che dovrai usare per superare le prove e accumulare punti importanti che ti permetteranno di accedere al livello successivo. E ora... tutti in pista! Si parte con Mario nel suo fantastico mondo.

De Rosa

Prince of Persia per avventure al cardiopalma

Prince of Persia è un gioco di avventura e azione per PS3 ambientato nel Medioevo. Ne sono protagonisti un ragazzo, di cui non si conosce il nome e il cui lavoro consiste nel violare tombe, deprenderle degli ornamenti funebri, assaltare e derubare navi, ed Elika, una giovane principessa. Loro aiutante è Ormazdad, il dio della luce che più volte mette a disposizione dei due giovani i suoi poteri. Gli antagonisti sono Arimham e i "Corrotti". Il primo è il dio delle tenebre che mille anni prima era stato imprigionato insieme ai "Corrotti", quattro loschi individui che, per diversi motivi, avevano venduto a lui la loro anima. I quattro sono: il Cacciatore, l'Alchimista, la Concubina e il Guerriero. Il gioco inizia con la scena in cui compare il protagonista che, dopo una tempesta di sabbia, ha perso la sua asina che portava un carico d'oro. Per cercarla arriva fino a un'antica città; qui da un'altura gli cade

addosso una ragazza inseguita da due guardie. A questo punto ci sarà un susseguirsi di eventi imprevisti e sensazionali che non vi elenco tutti per non rovinarvi il fascino del gioco. Vi anticipo soltanto che i due protagonisti devono combattere anche contro il padre di Elika, che Arimham è coinvolto in un'intricata vicenda di sigilli, imprigionamenti e liberazioni e che c'è pure una storia d'amore. Alla fine del gioco appaiono il ragazzo che tiene Elika in braccio e Arimham che avanza dietro di loro mentre una voce fuori campo dice: "Cos'è un granello di sabbia in mezzo alla tempesta?" Vi ho incuriositi a sufficienza? A me *Prince of Persia* è piaciuto molto perché è ricco di azione, tranelli e avventure mozzafiato. Anche per questo l'ho portato a termine in pochi giorni. Vi consiglio davvero di comprarlo: la suspense è assicurata. Ve lo dice un intenditore!

Dalla Costa

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 e sei il mago della rovesciata

Sulla copertina del videogioco, in mezzo ad un campo, intento a dribblare gli avversari, vi è Lion Messi che in questi ultimi tempi sta dimostrando di essere uno dei più forti giocatori al mondo. Vi sto parlando di *Pro Evolution Soccer 2009*, una produzione Konami, la società che mette in commercio anche degli altri giochi PlayStation, Xbox e Nintendo DS. E' un gioco per PlayStation 2 e 3 che attira appassionati di tutto il globo. Non sarà sicuramente uno dei giochi più apprezzati dalle ragazze, ma da me sì. Vi consiglio di provarlo. Quelli a cui piace il calcio e che non lo hanno mai provato si affrettino perché è divertente cimentarsi in una partita da giocare tra fenomeni del pallone. Sono varie le prove che si possono affrontare: le Coppe internazionali dove si sfidano squadre di tutto al mondo, oppure il *Diventa un mito* dove puoi creare un personaggio simile a te e che col passare del tempo e delle partite diventerà sempre più forte o anche si possono giocare i classici Campionati dove si sceglie una squadra da portare alla vittoria al termine della



stagione. Chi non se la cava ancora bene, può migliorare con gli allenamenti liberi e guidati. Ci sono anche Campionati master che, invece, sono molto difficili. Le difficoltà sono graduate e si può passare da principiante a dilettante, poi a regolare, poi c'è il livello di professionista per arrivare fino al gradino di campione. A tutti i livelli ci si può divertire. Si possono scegliere pure la quantità di spettatori presenti alla gara e lo stato fisico della formazione. *Pro Evolution* è un gioco che si sta evolvendo dal 2001, l'anno in cui nacque. Tutti ne furono subito entusiasti, anche se la grafica di quella prima edizione non era certamente quella di oggi. In *Pro Evolution Soccer 2009* tutto si svolge quasi come nella realtà: a seconda della carica il tiro o il cross sono più potenti o più lunghi, mentre triangolazioni, passaggi filtranti, velocità, doppi passi e veroniche sono gli elementi che rendono il gioco più fantasioso e reale. Vi aspetto! Proponetevi in una sfida contro me perché nessuno finora ha mai vinto facilmente ...

Fiorentino - Molinaro

TUTTI (O QUASI) I VIDEOGIOCHI PIU' GETTONATI

SPORE, un gioco creativo

Spore è il tuo universo personale, in cui devi creare un tuo pianeta e le sue forme di vita a tuo piacimento, senza obblighi o restrizioni. Oltre a sviluppare forme di vita, puoi fondare tribù, creare civiltà e persino modellare interi mondi. L'universo di *Spore* è costituito da cinque fasi e ciascuna corrisponde ad uno stadio evolutivo: cellula, creatura, tribù, civiltà e spazio. Ogni fase ha sfide ed obiettivi differenti. All'inizio della vita sei una cellula microscopica, una creatura primordiale, quindi procedi attraverso gli altri stadi sino a diventare un essere sempre più intelligente e complesso, ad esempio un viaggiatore intergalattico che va alla conquista di altri pianeti. Raggiungendo una nuova fase durante la partita salvata, sblocchi il livello e accedi immediatamente alle partite successive. In *Spore* hai a tua disposizione molti strumenti di creazione come: bocche, occhi e sensi, braccia e

gambe, piedi, armi e dettagli. All'inizio del gioco puoi scegliere se essere una cellula erbivora o carnivora. Lo scopo nell'evoluzione è conquistare i punti DNA per poter evolverti sino a conquistare l'intera galassia. La parte divertente di questo gioco è costituita, secondo me, dalle svariate possibilità di dare origine a creature, strutture e veicoli completamente personalizzati. A chiunque voglia acquistarlo, consiglio di comprare il manuale, perché è molto d' aiuto per saperne di più sulle strategie e sulle tecniche di gioco. Il prezzo del manuale, che si può trovare nei migliori negozi di videogiochi, è di 14,00 euro. Non è assolutamente un videogioco violento e quindi vi possono giocare grandi e piccini. Consiglio vivamente di acquistare *Spore* perché è fantastico. Ve lo assicuro. Provare per credere!

Giordano

TUROK: brividi nello spazio

All'inizio del gioco ti trovi su un'astronave che si sta dirigendo su un pianeta sconosciuto per uccidere un dittatore, ma vieni attaccato e sei costretto a compiere un atterraggio di fortuna. Miracolosamente

sopravvivi all'impatto e, insieme al tuo compagno, ti incammini per trovare l'altra metà dell'astronave che si è divisa dopo l'impatto col terreno. Dopo poco la individui, ma, mentre ti dirigi verso il rottame, il tuo compagno viene trascinato via da dei piccoli di velociraptor. Dopo averli inseguiti trovi il tuo amico

su un masso in mezzo all'erba alta morto. Dopo aver ucciso i velociraptor, ti incamminerai per un sentiero dove incontrerai un altro sopravvissuto che ti aiuterà a raggiungere il relitto. Non continuo a raccontare altrimenti ti toglierei il gusto di giocare.

Giordano

CURIOSITA'

Il **joystick** è una periferica che trasforma i movimenti di una leva manovrata dall'utente in una serie di segnali elettrici o elettronici che permettono di controllare un programma, un'apparecchiatura o un attuatore meccanico.

L'impiego più diffuso e conosciuto del joystick è su console o computer e permette di muovere un personaggio o un cursore in un gioco e in questo caso il joystick è dotato di uno o più tasti o pulsanti a cui corrispondono azioni diverse, che talvolta il giocatore può personalizzare, ad esempio in un gioco *picchiaduro* premendo il tasto A si danno pugni; premendo il tasto B si salta, ecc.

Picchiaduro (in inglese *beat 'em up* - dal verbo battere, picchiare) è il termine adottato per indicare i videogiochi dove lo scopo principale è quello di affrontare i nemici in incontri di lotta di vario genere sia a mani nude che attraverso l'utilizzo di armi da mischia.

Esistono diverse tipologie di picchiaduro che si differenziano per il tipo di grafica utilizzata (2D o 3D), per le forme di combattimento utilizzate (arti marziali, boxe, ecc.) e per il tipo di svolgimento dell'azione (picchiaduro a scorrimento o ad incontri).

